

2022 手機網站決賽題目

分為兩部份。考評設備不設上網。另設有互聯網機，每人有兩次互聯網時間，每次上限十分鐘。

第一部份—澳門旅遊登記

佔分 60%

現在希望製作一個線上澳門新八景的旅遊登記表。用戶在此網站上，可以選擇八個景點中的其中一個，確認後，填入最少一人、最多四人的註冊資訊，最後確定並儲存，並生成旅遊名片。

登記步驟

1. 行程選擇
2. 確定行程地點
3. 團員資料
4. 生成旅遊報名卡

第一步：行程選擇

共有八個固定行程。

每個行程旅遊點，顯示圖片、地點。

第二步：確定行程地點

顯示圖片、地點、標題、介紹

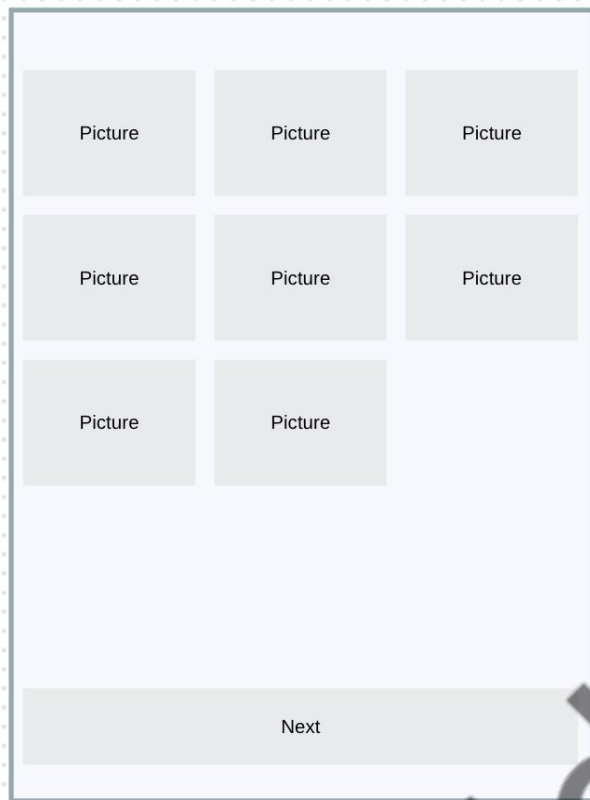
第三步：團員資料輸入

最多可以輸入四個團員資料。

第四步：生成旅遊名片

提交團員資料後，此申請服務應生成吸引人的「旅遊名片」。此旅遊名片應能吸引目光，並允許用戶截圖儲存到其本機內，方便用戶及其同團人員對外分享。

行程選擇與確認



團員資料輸入

每名團員，需要輸入以下各項資料：

- 姓
- 名
- 性別
- 出生日期（分開年、月、日輸入）
- 聯絡電話
- 過去十四日旅遊史
 - 城市（文字輸入）
 - 最後離開日期

第三步

1 2 3 4

姓 名

性別 男 女

出生日期 YYYY MM DD

聯絡電話 XXXXXXXX

過去十四天旅遊史

城市

最後離開日期

城市

最後離開日期

+

Next

團員資料的儲存

這張表單的第三步（團員）所填寫的內容，需要於輸入後便儲存到本機中，例如使用 LocalStorage 等。

當表格未提交：所有已填寫內容及已勾選選擇框均需要儲存到本機，要求在瀏覽器關閉及重開後，已輸入的團員數據能回復並自動填上於表單。。

當已提交表單，則不再顯示輸入框，而是在相類似的第三步（團員）的版面但顯示已提交的資料。並且可以允許用家逐一刪除或修改團員記錄。或生成旅遊名片。

旅遊名片

為配合團員截圖分享，最後一步為每個團員顯示一張旅遊名片。請設計此旅遊名片範本，並套用團員的名稱及所選擇的旅遊景點資訊於旅遊名片上。

選手注意事項

- 請將作品存放於桌面，以 `module_a` 資料夾命名，並以 `README.txt` 註明運行方法。
- 示意圖所提供的版面及顏色僅供參考。可以自行優化及任意配色。
- 請設計表單的介面樣式、易用的佈局、友善的配色、滑鼠與觸碰互動。包括各展示及互動元素。
- 請考慮無障礙網站指引

第二部份—景點自助點餐

佔分 40%

考慮到本澳景點人流多，故客戶希望推行位於景點的自助點餐服務。故現希望製作一個景點處的點餐介面。由於這是一個實驗項目，故現階段不必製作 +/- 的加入購物車邏輯部份，只需要製作資料顯示及 **Scroll** 滾動部份。

點餐數據

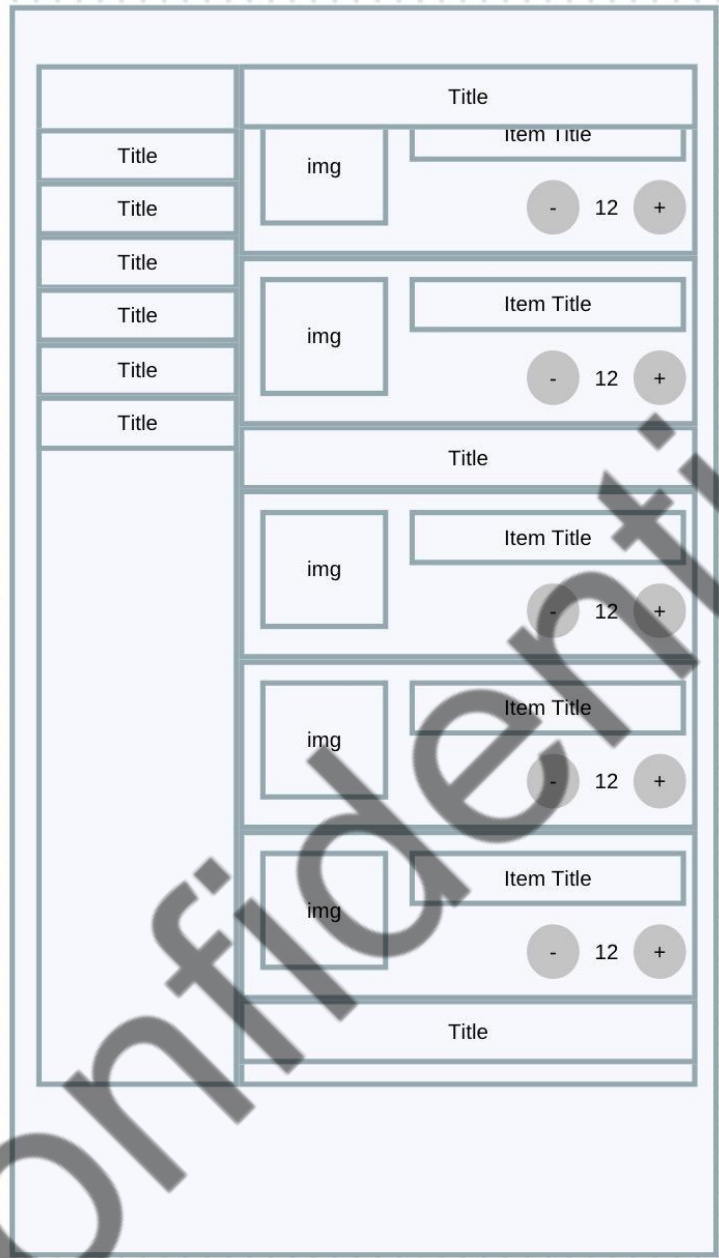
點餐數據以純文字格式存放於題目素材資料夾。由於這是一個實驗原型項目，故此數據集於實作中沒有要求任何指定形式，請將純文字格式轉換為你所需要的格式，例如以 **JSON** 載入或直接寫在 **JavaScript** 內皆可。

打造點餐列表

我們要顯示列表讓用戶瀏覽線上商品資料。請將資料從提供的數據來生成點餐列表。包括分類、單品名稱、價錢、圖片。

要求：

- 商品購物列表採用常見的左右分欄頁面。
- 左邊欄顯示產品分類，右邊欄顯示商品列表。
- 商品列表中，按分類分組由上向下排列，分類與分類之間，需要有分類標題作間隔，而分類標題需要設定 **Sticky** 效果，在 **Scroll** 滾動過程中，直至下一個分類置頂之前，此分類標題欄皆會在畫面中顯示閱讀，並有 **Sticky** 置頂效果。
- 按下左邊分類標題時，右邊的商品列表 **Scroll** 滾動到對應分類時，不是直接跳達，而是需要有 **Scroll** 滾動過場動畫 (**Transition**)。



選手注意事項

- 請將作品存放於桌面，以 **module_b** 資料夾命名，並以 **README.txt** 註明運行方法。
- 我們只需為此一間商舖而製作，而不用考慮多間商戶。
- 請考慮整體視覺美感
- 示意圖所提供的版面及顏色僅供參考。可以自行優化及任意配色以附合易用及美感。
- 請考慮無障礙網站指引