

青少年反貪程式應用方案設計比賽

章 程

一、 目的

比賽旨在促進廉潔價值與科技應用融合，鼓勵中學生運用創新思維構思並設計推廣廉潔意識的程式應用方案，親身參與廉政建設實踐，強化反腐倡廉觀念，並藉由系統性的專業培訓和實作指導，提升青年數位創作能力，培養兼具廉潔素養與科技視野的人才。

二、 組織單位

合辦單位：澳門特別行政區廉政公署、澳門生產力暨科技轉移中心

三、 比賽內容

以廉潔、誠信相關主題，構思及設計推廣廉潔意識的程式應用方案，須兼具趣味及教育意義。形式不限，包括（但不限於）問答、動作和破關等網頁程式、教育遊戲或創意小程序等。

四、 參賽形式及組成

1. 對象為本澳正規教育初中一至高中三年級學生；必須提供學生證以作身份認證；
2. 以隊制形式參與，每隊 2 至 3 名成員（必須為同一學校）；每隊只能提交 1 份參賽的程式應用方案；
3. 參賽成員名單以報名登記為準，報名後不得更換或新增組員；
4. 參賽隊伍須透過學校報名，每校報名隊數不限，但需至少有 1 位指導老師負責協調工作；
5. 參賽隊伍須完成主辦單位安排的培訓課程，並於培訓期限分階段提交程式應用方案作業模組；
6. 倘報名人數超出初賽線上培訓課程的名額上限，主辦單位將調整培訓參與安排，各參賽隊伍須派 1 名隊員完成所有培訓課程；
7. 評審委員會將根據參賽的程式應用方案進行初審，按評分結果及每校最多 2 支隊伍入選的原則，選出最多 15 支隊伍晉級決賽；
8. 若入圍決賽隊伍因任何情況導致整隊（所有隊員）均無法出席決賽，須於公佈決賽名單後 3 個工作日內通知主辦單位；主辦單位將按照初賽評分成績之排名，依序安排後補隊伍遞補參賽，否則該名額將予以從缺。

五、 日程

■ 第一階段：報名及初賽

- 9 月起：開始報名；
- 10 月至 11 月：接受線上線下培訓；
- 11 月中：提交初賽的程式應用方案（PPT 或 PDF 形式提交）。

■ 第二階段：決賽及頒獎禮

- 11 月底：公佈入圍隊伍決賽名單；
- 12 月初：入選隊伍接受線下培訓；
- 2027 年 1 月初：提交決賽程式應用方案（PPT 或 PDF 形式提交）；
- 2027 年 1 月 16 日：於澳門科學館會議廳作現場展示、回應提問及進行即場頒獎。

註：上述各項內容之詳細日期，請參閱“比賽日程安排”。

六、 報名日期及途徑

報名日期：2026 年 9 月 7 日至 9 月 25 日

報名途徑：透過“青少年反貪程式應用方案設計比賽”活動網頁進行網上報名。

報名網址：<https://events.cpttm.org.mo/competition/262>



七、 決賽日期及形式

1. 日期：2027 年 1 月 16 日（六）
2. 時間：早上 10 時
3. 地點：澳門科學館會議廳
4. 形式：現場向評審團介紹設計應用方案和回應提問，將作即場評分及頒獎。
5. 限時：每隊 10 分鐘（包含即場演示及評審提問時間）
6. 語言：粵語或普通話

八、初賽及決賽評分準則

甄選委員會由資訊科技業界專家、專業人士、澳門廉政公署及澳門生產力暨科技轉移中心代表組成，將按以下準則評分：

■ 初賽

準 則	比例
培訓項目出席率評分	15%
培訓期間提交作業模組評分 (三份作業模組各佔 10%)	30%
程式應用方案評分 (PPT或PDF形式提交)，包括： - 倡廉教育意義與清晰度 (20%) - 遊戲化設計品質 (10%) - 遊戲的技術驗證與互動 (10%) - 展示專業度與表達能力 (10%) - 完整度與創新性 (5%)	55%

■ 決賽 (最多 15 份程式應用方案入選)

準 則	比例	備 註
I 提交決賽“程式應用方案”作賽前評審： 倡廉教育意義與清晰度	30%	決賽隊伍須於 2027 年 1 月 7 日或之前，提交決賽“程式應用方案”。 (註：決賽方案一經提交，方案內容不得作出任何更換或重大修改；參賽隊伍僅可針對現場演示簡報進行適度優化。)
II 決賽現場評審：		
遊戲化設計品質	20%	評審團於決賽當日根據參賽隊伍之現場演示及介紹進行即場評分。
遊戲的技術驗證與互動	20%	
展示專業度與表達能力	20%	
完整度與創新性	10%	

九、獎勵

- 冠軍隊伍 1 隊：獎金 3,000 澳門元、獎盃及獎狀
- 亞軍隊伍 1 隊：獎金 2,000 澳門元、獎盃及獎狀
- 季軍隊伍 1 隊：獎金 1,000 澳門元、獎盃及獎狀
- 優秀隊伍 5 隊：獎金 500 澳門元、獎盃及獎狀
- 踴躍參與獎：獎座
 - 頒發予初賽中提交最多程式應用方案數量之學校，以表彰校方積極推動本澳科技教育及倡廉工作之貢獻。
- 最受歡迎應用方案獎（1 名）：獎座
 - 決賽當日現場進行線上投票，得票最高之決賽隊伍將獲頒此獎項。
- 所有進入決賽的隊伍成員及指導老師，均獲發參賽證書。

十、培訓及支援

每隊須派組員參加賽前培訓班，完成分階段的程式應用方案作業模組。

- 將於 9 月下旬至 11 月上旬提供以下培訓：

- 法律及防貪知識培訓（線下）；
- 參觀青年廉潔教育基地（線下）；
- 賽前資訊科技相關培訓（線上）；
- 開發設計培訓及分享（線下）。

- 決賽名單公佈後將舉辦以下線下培訓：

- 演說及展示技巧強化培訓；
- 模擬實戰演練培訓；
- 專業技術支援。

十一、其他比賽須知

1. 主辦單位保留暫停或終止比賽，以及取消行為不當之參賽者的比賽資格之權利；
2. 參賽者向主辦單位提供之個人資料，會用於處理與本活動相關的用途，例如通訊、統計等；
3. 主辦單位將根據《個人資料保護法》的規定處理所收集到的個人資料；
4. 根據法律規定或當事人同意而予以通告資料的實體為資料的接收者；當事人如需行使查閱權及更正權，可以書面方式向主辦單位提出；

5. 參賽者同意主辦單位將於所有活動期間進行攝影和錄影，並作日後宣傳之用；
6. 參賽者一經提交程式應用方案，即代表授權主辦單位將其方案用於賽事宣傳、公眾展覽及倡廉推廣等非商業性用途；日後如有需要，主辦單位會與參賽隊伍另行商討對其方案進行修訂或作其他用途；
7. 主辦單位保留更改比賽規則及其他安排之權利（包括獎品），無需先行通知參賽者；
8. 本章程如有未盡完善之處，主辦單位有權修改之並保留闡釋及決定權。

十二、 聯繫方式

聯繫人：鄧小姐（CPTTM）

聯繫電話：8898 0603

電子郵件：it-competition@cpttm.org.mo

網站：<https://events.cpttm.org.mo/competition/262>

應用科技・實踐誠信

比賽日程安排

項 目	日 期	備 註
講解會	9 月中旬	進行賽前講解會
報名日期	2026 年 9 月 7 日至 9 月 25 日	/
線上賽前培訓班 (36 小時)	2026 年 10 月 5 日至 11 月 4 日 (逢星期一、三、四) 18:45-21:45	由生產力中心提供之培訓，並須分階段提交程式應用方案作業模組。
線下防貪法律知識培訓及參觀青年廉潔教育基地 (1 小時)	選其中一場： 2026 年 10 月 9 日 (五) 18:00-19:00 2026 年 10 月 16 日 (五) 18:00-19:00 2026 年 10 月 31 日 (六) 16:00-17:00	由廉政公署為參賽者進行防貪法律知識培訓，及參觀位於氹仔的青年廉潔教育基地。
線下培訓及分享 (6 小時)	2026 年 10 月 17 日 (六) 14:30-17:30 2026 年 11 月 5 日 (四) 18:45-21:45	由生產力中心提供之培訓，培訓展示設計技巧及邀請過往同類型國際賽獲獎者分享心得。
提交初選 程式應用方案	2026 年 11 月 6 日至 11 月 15 日	須按照培訓課程期間所提交之作業模組整合，並以 PPT 或 PDF 形式提交。
決賽名單公佈	2026 年 11 月 27 日 (五)	在生產力中心網站公佈入圍決賽名單。
演講技巧培訓 (9 小時)	2026 年 12 月 7 日至 12 月 11 日 (逢星期一、三、五) 18:45-21:45	由生產力中心提供之培訓
參賽組別抽籤	2026 年 12 月 14 日 (一)	每隊參賽隊伍需派代表進行決賽日的展位及簡報先後之抽籤。
提交決賽 程式應用方案	2027 年 1 月 7 日或之前	以 PPT 或 PDF 形式提交
賽前預備	2027 年 1 月 15 日 (五)	展位設置
決賽日	2027 年 1 月 16 日 (六)	澳門科學館場地舉行，現場展示及講解“程式應用方案”。

註：上述日期具體請留意主辦單位通知及公佈。